

***¡Bienvenido a la Guía Didáctica The Education District!***



## THE EDUCATION DISTRICT

# ¿QUE ES THE EDUCATION DISTRICT?

## ¿QUE ES THE EDUCATION DISTRICT?



Primer mundo virtual 3D enfocado 100% a la educación, siendo un complemento en el proceso de enseñanza-aprendizaje. Es un lugar donde el docente motiva a sus alumnos y además dispone de herramientas necesarias para ofrecer experiencias totalmente diferentes a las tradicionales.



The Education District brinda a los alumnos un aprendizaje colaborativo y ellos pueden disfrutar de actividades que a su vez permiten desarrollar la creatividad y la innovación. Docentes y alumnos pueden interactuar con personas de todo el mundo en cualquier momento.

# ¿PARA QUE ESTA GUÍA? ¿PARA QUE ESTA GUÍA?

La guía es una recopilación de ideas y actividades que sirven para que los docentes tengan una experiencia satisfactoria de uso y manejo del mundo virtual The Education District y se ha diseñado como un medio para fomentar la colaboración entre docentes y alumnos. Al mismo tiempo anima a los docentes a la exploración y utilización de los recursos y herramientas que ofrece la plataforma con el fin de que la enseñanza sea participativa y colectiva.

Asimismo la guía se fundamenta en un enfoque constructivista, por lo cual enfatiza entre otros en los siguientes aspectos:



## **CREATIVIDAD**

**Alumnos y docentes no solo se limitan a escuchar y observar sino que crean y desarrollan su inventiva.**



## **PERSONALIZACIÓN**

**A través de la realidad virtual y mediante un avatar se personifica cada usuario.**



## **COLABORACIÓN**

**Interacción y construcción de conocimiento realizando las actividades planteadas por el docente dentro del mundo virtual.**

# ¿QUE NECESITAS PARA UTILIZAR ESTA GUÍA?

The Education District es un ejecutable que permite la visualización de un entorno virtual en Windows (Vista/7/8), Mac OS X e iOS, es por ello que el funcionamiento varía en función de cada una de ellas:

**Windows:** Requiere una instalación inicial, a través de la descarga de un ejecutable, accesible desde las páginas de acceso público del servidor web. La instalación dura un par de minutos e instala un ejecutable nativo y complementos para integrar la plataforma con diferentes navegadores web. Actualmente los navegadores soportados son: Internet Explorer (complemento ActiveX) y Firefox/Safari/Opera (complemento NPAPI).

**Mac OS:** Requiere la descarga de un paquete de instalación disponible desde las páginas de acceso público del servidor web. Se instala el visor nativo y registra un protocolo de URL propio que permite a cualquier navegador vincular URLs específicas para ser tratadas de forma directa.

**iOS:** La plataforma es una aplicación nativa accesible e instalable desde la App Store, también incorpora un protocolo URL que permite cualquier enlace con dicho protocolo será tratado por la aplicación de forma directa.



## THE EDUCATION DISTRICT

Adicionalmente se requiere:

### Hardware:

Componente	Mínimo
CPU	1Ghz
Memoria RAM	1GB
GPU (tarjeta gráfica)	Compatible OpenGL® 2.0 Con soporte GLSL 1.10 256MB de memoria dedicada (VRAM)
Tarjeta de sonido	Compatible con DirectSound™

**Comunicaciones:** El visor lleva a cabo varias tareas (descarga de contenidos, gestión de multiusuario, VoIP), para las que es necesario que el dispositivo tenga acceso de salida por los siguientes puertos:

- TCP/80
- TCP/9339
- UDP/9987

En caso de no estar disponibles los puertos por defecto (TCP/9339, UDP/9987), el visor nativo puede configurarse para usar unos distintos.



# ¿COMO DEBERÍAS USAR ESTA GUÍA?

## ¿COMO DEBERÍAS USAR ESTA GUÍA?

La guía contiene dos grandes secciones, sin embargo te invitamos a que una vez leída y comprendida la uses en el orden en que tú quieras y que explores la plataforma para que diseñes actividades según tus necesidades. The Education District posee un ambiente tan intuitivo y amigable que no es necesario que tengas conocimientos previos en estos entornos lo que hace de las clases una experiencia autónoma y divertida.

### **SECCIÓN 1: INSTALACIÓN Y USO**

### **SECCIÓN 2: GESTIÓN DE CONTENIDOS**



## THE EDUCATION DISTRICT



Allí mismo se encuentran los links de descarga del programa para las distintas plataformas (iphone, ipad, Windows, Mac):



El enlace de App Store nos direcciona a la página de iTunes para poder adquirir el App.



# THE EDUCATION DISTRICT

The screenshot shows the iTunes Preview page for the app "The Education District" by Ingenieria Digital Oviedo. The page is designed to inform users about the app's features, availability, and developer information.

**iTunes Preview** (Navigation: Overview, Music, Video, Charts)

**iTunes is the world's easiest way to organize and add to your digital media collection.**

We are unable to find iTunes on your computer. To download the free app "The Education District" by Ingenieria Digital Oviedo, get iTunes now.

Already have iTunes? Click "Have iTunes" to open it now. [Download](#) [Free Download](#)

---

**The Education District** [View More by This Developer](#)

**By Ingenieria Digital Oviedo**

Open iTunes to buy and download apps.

**Description**

The Education District (TED) wants to be the university city of the future. We offer you a new subject experience in terms of how far with people worldwide.

[Ingenieria Digital Oviedo Web Site](#) [The Education District Support](#) [More](#)

**What's New in Version 1.1.60**

Improved performance.

[View in iTunes](#)

This app is designed for both iPhone and iPad.

**Free**

Category: Education  
 Updated: May 16, 2015  
 Version: 1.1.60  
 Size: 64 MB  
 Language: English  
 Seller: Ingenieria Digital Oviedo S.L.  
 © Version

You must be at least 7 years old to download this app.

[Feedback](#) [Reviews](#) [Suggestive Themes](#)

**Compatibility:** Requires iOS 8.1 or later. Compatible with iPhone, iPad, and iPod touch.

**Customer Ratings**

Current Version: ★★★★★ 3 Ratings  
 All Versions: ★★★★★ 34 Ratings

**More by Ingenieria Digital Oviedo**

- [VWRU, virtual business school](#) [View in iTunes](#)
- [Playpen Play World](#) [View in iTunes](#)
- [Custom Driving, drive to me](#) [View in iTunes](#)
- [Modular Modular Physics](#) [View in iTunes](#)
- [So, the Bubble goes to China](#) [View in iTunes](#)

**Screenshots** (iPhone | iPad)

**Customers Also Bought**

- [Looking Book for Education](#) [View in iTunes](#)
- [Easy To Draw Grid](#) [View in iTunes](#)
- [Play and Learn LA Education](#) [View in iTunes](#)
- [Learn Park - Your Life Education](#) [View in iTunes](#)
- [Learning To Draw Education](#) [View in iTunes](#)

---

**App Store on Facebook and Twitter** | **iTunes on Facebook** | **iTunes on Twitter**

Discover and share new apps. Follow us on @iFyStore [13m](#) Like

Discover and share new music, movies, TV, books, and more. [31m](#) Like

Follow us @iTunes and discover new iTunes Radio stations and the music we love. [31m](#) Like

---

**Shop and Learn**

- Mac
- iPad
- iPhone
- Watch
- Apple Music
- iTunes
- iPod
- Apple TV
- Accessories
- Gift Cards

**Apple Store**

- Find a Store
- Genius Bar
- Workshops and Learning
- Youth Programs
- Apple Store App
- Refurbished
- Financing
- Reuse and Recycling
- Order Status
- Shopping Help

**For Education**

- Apple and Education shop for college

**For Business**

- Phone in Business
- iPad in Business
- Mac in Business
- Shop for your business

**Account**

- Manage Your Apple ID
- Apple Store Account
- iCloud.com

**Apple Values**

- Environment
- Supplier Responsibility
- Accessibility
- Privacy
- Inclusion and Diversity
- Education

**About Apple**

- Apple Info
- Job Opportunities
- Press Info
- Investors
- Events
- Hot News
- Legal
- Contact Apple

More ways to shop: Visit an [Apple Store](#) - call 1-800-MY-APPLE, or [Shop & receive](#)

Copyright © 2015 Apple Inc. All rights reserved. [Privacy Policy](#) [Terms of Use](#) [Sales and Returns](#) [Site Map](#) [United States](#)

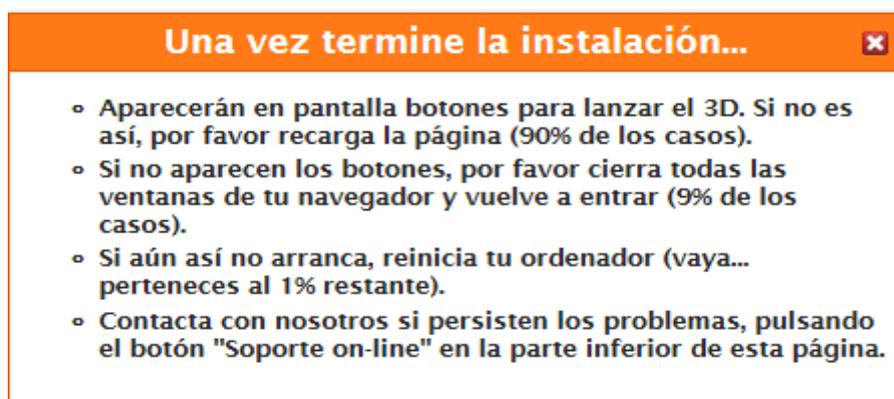
Diseño De Una Guía Didáctica Basada En La Integración De Los Mundos Virtuales Al Entorno Educativo

## THE EDUCATION DISTRICT

El enlace de descarga para Windows y Mac nos direcciona a la página de instalación:



Estando ahí damos clic para instalar y aparecerán los siguientes mensajes:



## THE EDUCATION DISTRICT

En caso de tener problemas con la instalación damos clic en el link de ayuda:

?
Ayuda en la instalación

Ayuda en la instalación

Descarga este software y ejecútalo para ver si tu PC es compatible. Si el test sale negativo, por favor escríbenos en el cuadro que aparece en la parte inferior del informe.

Y ejecutamos el software **GL Checker\_7\_.exe** el cual realiza un test de compatibilidad del PC. Veamos un ejemplo de incompatibilidad:

### Hardware detectado

**Sistema**

- Sistema operativo: Microsoft Windows 7 Service Pack 1 (build 7601), 32-bit
- Fabricante: Intel Corporation
- Modelo: Pentium(R) Dual-Core CPU E5200 @ 2.50GHz
- Velocidad: 2.493 GHz
- Memoria instalada: 2039 MB
- Unidades de proceso: 2

**Tarjeta gráfica**

- Fabricante: Intel Corporation
- Modelo: Familia Intel(R) 82945G Express Chipset (Microsoft Corporation - WDDM 1.0)
- Versión de Drivers: 8.15.10.1749
- Memoria instalada: 64 MB
- Unidades de textura: 1
- Versión de Shaders: 0.0
- Versión de OpenGL: 0.0
- Capacidades: **Este componente ha de ser mejorado para poder garantizar un correcto funcionamiento de la aplicación**

**Recomendación**

Las características del sistema son insuficientes para garantizar el correcto funcionamiento de la aplicación

Si cree que no tiene los drivers correctos para tu tarjeta puede descargarlos online desde la [página del fabricante](#).

**Contacto**

Si tiene problemas para visualizar la aplicación en el nivel de detalle recomendado, rellene el siguiente formulario explicando con el máximo detalle posible los problemas detectados y, en caso que le sea posible, indiquenos los pasos que ha seguido para tratar de reproducir la incidencia.

Nombre:

E-Mail:

Tipo de problema:

Texto:



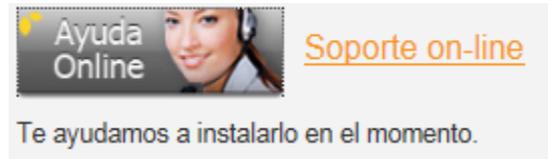
**Cláusula de protección de datos**

Su dirección de correo electrónico se usará únicamente para que un técnico pueda ponerse en contacto con usted. No se almacenará en ninguna base de datos ni se usará para otro propósito específico que no sea el de proporcionarle soporte técnico para esta aplicación

En este caso se procede a diligenciar el formulario que aparece en la parte inferior del test y le damos enviar para que un equipo de profesionales pueda dar una solución al problema.

## THE EDUCATION DISTRICT

Igualmente podemos darle clic al link de soporte online, donde un profesional nos indicara por medio de chat el proceso de instalación.



virtoway  
YOUR WAY TO ANTICIPATE

<input type="text"/>	Nombre
<input type="text"/>	E-mail (opcional)
<input type="button" value="Chat"/>	

powered by ISL Pronto

Una vez instalado el programa nos dirigimos a la dirección de acceso:  
<http://public.theeducationdistrict.com/>



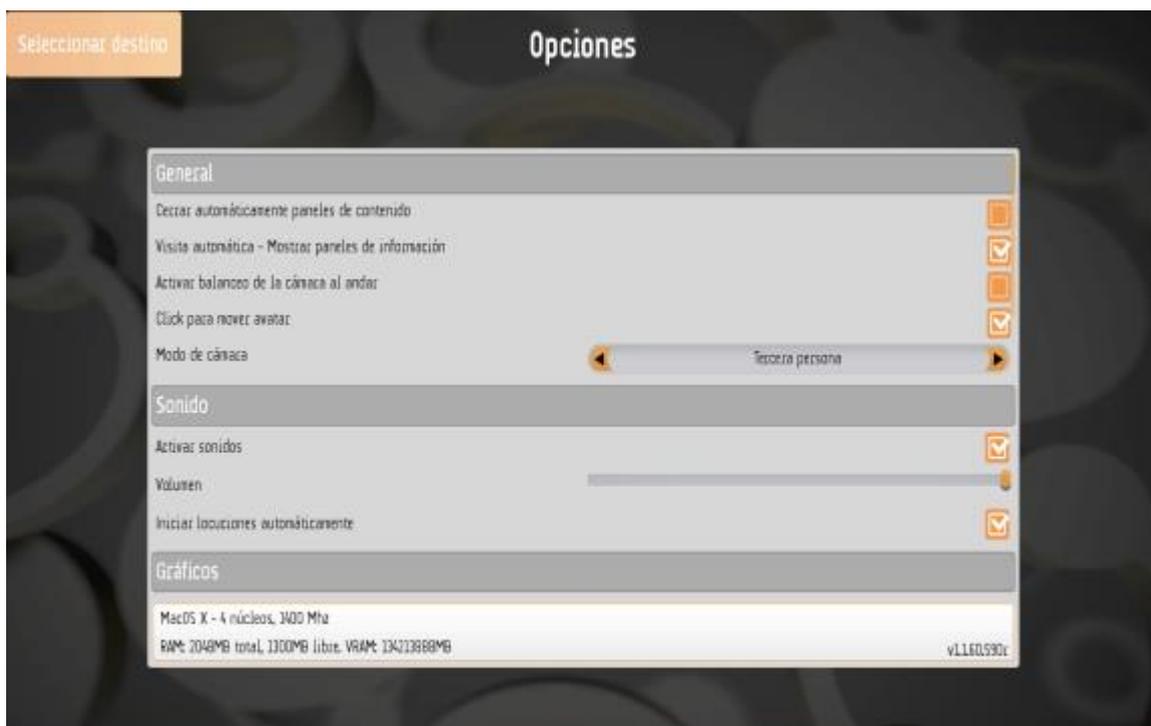
Al pinchar en el botón **Entrar** aparece una nueva pantalla en la que podemos crear una cuenta para posteriormente introducir el usuario y contraseña.

## THE EDUCATION DISTRICT



Una vez dentro podemos seleccionar el avatar a nuestro gusto, el destino y realizar ajustes de configuración.





Se recomienda primero seleccionar el avatar, luego realizar los ajustes en lo que tiene que ver con sonido, calidad de textura, cámara etc. y por último acceder a cualquier escenario.

Cuando se elige el escenario deseado, este carga y se visualizan los elementos que constituyen ese escenario.



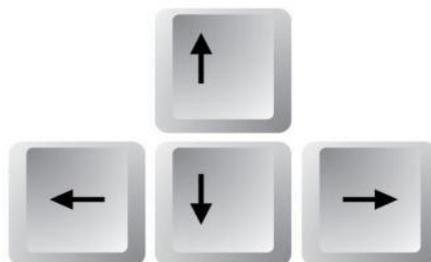
## THE EDUCATION DISTRICT



Para movernos en el escenario escogido se utilizan las flechas que aparecen en la pantalla; para hablar aparece un botón encima de dichas flechas el cual se debe mantener oprimido mientras el usuario habla y soltarlo cuando este acaba de hablar.



Otra forma de movernos es dando clic en el punto del escenario a dónde queremos ir, aunque también se pueden utilizar las flechas del teclado para los desplazamientos.



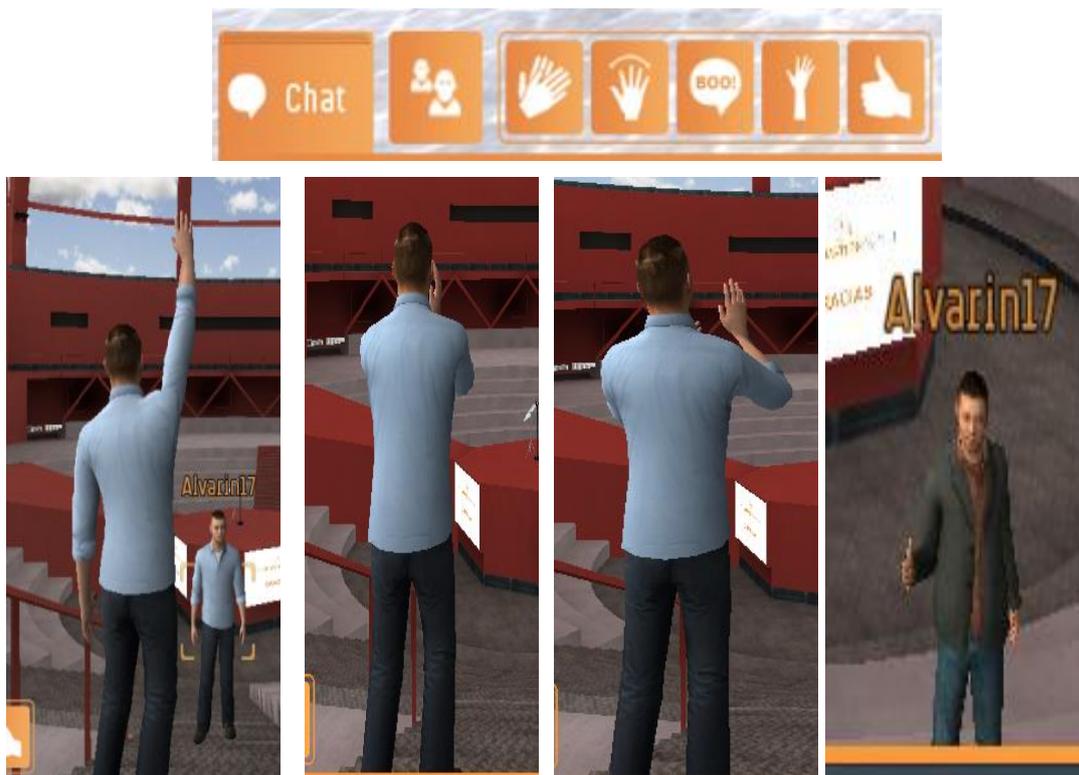
## THE EDUCATION DISTRICT

La vista del usuario por defecto está en tercera persona pero si se quiere se puede cambiar a primera persona pinchando la siguiente imagen:



Con nuestro avatar escogido podemos realizar varias acciones para comunicarnos como lo son: Aplaudir, Saludar, Llamar la atención, Abuchear y Chatear.

## THE EDUCATION DISTRICT

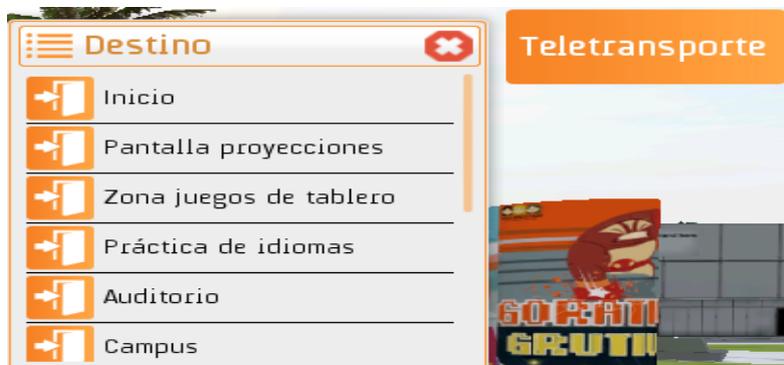


Existen lugares dentro del escenario en los cuales el avatar puede sentarse, esta acción se realiza dando clic en los lugares dispuestos para ello y automáticamente el avatar se sienta.



## THE EDUCATION DISTRICT

En la parte superior derecha hay un botón denominado **Teletransporte** el cual permite ir de manera rápida a algunos puntos clave del escenario sin tener que ir caminando o corriendo hasta allá.



Por último y para desplazarse entre distintos escenarios existen dos formas: La primera es dando **Salir** en el escenario actual y volver a la página de inicio para seleccionar el nuevo destino.



La segunda es utilizar los portales que existen dentro de cada escenario en los que están escritos los nombres de otros escenarios y simplemente acercando el avatar y dando clic nos teletransporta a ese nuevo escenario.



# SECCIÓN N° 2: GESTIÓN DE CONTENIDOS

## SECCIÓN N° 2: GESTIÓN DE CONTENIDOS

El mundo virtual The Education District posee unas funcionalidades que permiten gestionar y administrar diversos contenidos dentro de cada uno de los escenarios disponibles; esto se realiza a través del siguiente enlace <http://cms.theeducationdistrict.com/> allí se nos solicita el usuario y contraseña.

En la página principal se encuentra un menú en la parte izquierda con seis opciones, las cuales se irán explicando.

## THE EDUCATION DISTRICT

- ▶ Mi Perfil
- ▶ Gestión de usuarios de CMS
- ▶ Gestión de visitantes
- ▶ Contenidos 2D
- ▶ Elementos 3D
- ▶ Eventos

- **Mi Perfil:** Se diligencia un formulario con datos básicos como lo son: Nombre de Usuario, Contraseña y el Grupo al que pertenece. Además se solicita el idioma en el que se desea navegar dentro del sistema y un E-Mail de autenticación.

▼ Mi Perfil | Mi perfil


Zona de gestión  
Bienvenid@ GEOVANNY, Ayuda | Cerrar sesión

Inicio

Menú principal

- ▼ Mi Perfil
- Mi perfil
- ▶ Gestión de usuarios de CMS
- ▶ Gestión de visitantes
- ▶ Contenidos 2D
- ▶ Elementos 3D
- ▶ Eventos

Editando usuario 'GEOVANNY'

Campos básicos

Nombre de usuario

Contraseña

Contraseña (otra vez)

Es activo

Grupos

Asociados Admins	◀ ▶	No asociados Managers Publishers Shop managers
---------------------	-----	---

Configuración del perfil

Otros datos del perfil

Idioma del interfaz

Email

Volver al listado de usuarios
Guardar usuario

- **Gestión de Usuarios de CMS:** Se presenta el listado de usuarios asociados al sistema, desde allí se puede eliminar o editar la información de un usuario específico.

## THE EDUCATION DISTRICT

▼ Gestión de usuarios de CMS  
Usuarios



**Zona de gestión**  
Bienvenid@ GEOVANNY, Ayuda | Cerrar sesión

---

**Menú principal**

- ▶ MI Perfil
- ▼ Gestión de usuarios de CMS
  - Usuarios
- ▶ Gestión de visitantes
- ▶ Contenidos 2D
- ▶ Elementos 3D
- ▶ Eventos

**Listado de usuarios**

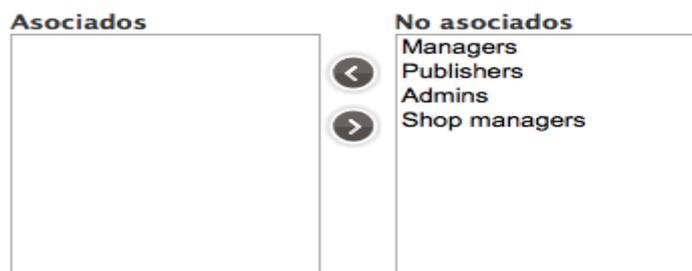
Mostrar filtros para el listado  
 + Nuevo usuario

<input type="checkbox"/>	Nombre de usuario	Grupo	Email	Creado	Actualizado	Último login	Acciones
<input type="checkbox"/>	ANDRES	Managers	g-andres5@hotmail.com	10/12/15	11/12/15	11/12/15	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>
<input type="checkbox"/>	GEOVANNY	Admins	geovannymartinez@icloud.com	11/10/15	29/12/15	29/12/15	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>
<input type="checkbox"/>	MARTINEZ	Publishers	geanmj@gmail.com	10/12/15	10/12/15	10/12/15	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>

3 resultados

Selecciona una acción

A su vez existe la posibilidad de añadir un nuevo usuario desde el enlace [+ Nuevo usuario](#) que aparece en la parte superior y antes del listado de usuarios existentes. Pinchando en este enlace aparece el mismo formulario de la opción **MI Perfil** el cual se debe diligenciar para agregar el nuevo usuario. Cabe anotar que existen cuatro perfiles o roles que se pueden asociar a cada usuario.



- **Managers:** Cuenta con todos los permisos que ofrece el sistema para la gestión, creación y publicación de contenidos.
- **Publishers:** Cuenta únicamente con el permiso correspondiente para la publicación de contenidos.

## THE EDUCATION DISTRICT

- **Admins:** Cuenta con todos los permisos que ofrece el sistema para la gestión y administración de usuarios y para la creación y publicación de contenidos.
  - **Shop Managers:** Cuenta con los permisos de administración de tiendas que existan dentro de algún escenario.
- **Gestión de Visitantes:** Permite llevar un control de los usuarios que ingresan a la zona de gestión.



### Listado de usuarios

Mostrar filtros para el listado

+ Nuevo usuario

<input type="checkbox"/>	Login	Nombre	Apellidos	Email	Avatar	Cliente	Activo	Creado	Actualizado	Acciones
<input type="checkbox"/>	guest_241142					MUNDO-VIRTUAL-UDEC	✓	16/12/15	16/12/15	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>
<input type="checkbox"/>	guest_240887	BRENDA				MUNDO-VIRTUAL-UDEC	✓	10/12/15	10/12/15	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>
<input type="checkbox"/>	guest_240886	BRENDA				MUNDO-VIRTUAL-UDEC	✓	10/12/15	10/12/15	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>
<input type="checkbox"/>	guest_240753	andres				MUNDO-VIRTUAL-UDEC	✓	08/12/15	08/12/15	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>
<input type="checkbox"/>	guest_237405	GEOVANNY				MUNDO-VIRTUAL-UDEC	✓	25/10/15	25/10/15	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>

### ➤ Contenidos 2D:



## THE EDUCATION DISTRICT

Al ingresar en la pestaña **Contenidos** se presenta un listado de los contenidos existentes y que pueden ser utilizados en distintos escenarios. A su vez estos se pueden Editar, Eliminar, Clonar y Relacionar con otros Contenidos y Elementos.

Listado de contenidos							
Mostrar filtros para el listado							
+ Nuevo contenido							
<input type="checkbox"/>	Nombre	Nombre interno	Tipo	Miniatura	Creado	Actualizado	Acciones
<input type="checkbox"/>	OTRA	GEO	Contenido Web/HTML		22/12/15	22/12/15	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Clonar</a> Contenidos relacionados (0) <a href="#">Relacionado con</a>
<input type="checkbox"/>	MUNDOS		Contenido Web/HTML		22/12/15	22/12/15	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Clonar</a> Contenidos relacionados (0) <a href="#">Relacionado con</a>
<input type="checkbox"/>	POLI	PLANEACIÓN	Contenido Web/HTML		10/12/15	10/12/15	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Clonar</a> Contenidos relacionados (0) <a href="#">Relacionado con</a>

3 resultados

Selecciona una acción

Para añadir un nuevo contenido damos clic en el enlace que aparece antes del listado:

+ Nuevo contenido

Y debemos seleccionar el tipo de contenido que deseamos crear.

### Selecciona un tipo de contenido



**STANDARD**

Contenido estándar



**HTML**

Contenido Web/HTML

El contenido estándar hace alusión a la incorporación de Audios y para poder realizar esta acción se debe relacionar un nombre interno y una imagen de caratula.

### Nuevo contenido de tipo 'Contenido estándar'

#### Campos básicos

Nombre interno

Miniatura  Ningún archivo seleccionado

Audio

## THE EDUCATION DISTRICT

A su vez tenemos que seleccionar el audio si ya está creado

Elementos	Acciones
El MUNCYT es una institución pública	 Seleccionar  Play
Motocicleta harley	 Seleccionar  Play
Comunicaciones y transportes, automóviles	 Seleccionar  Play
Automóvil panhard	 Seleccionar  Play
Sala de cámaras fotográficas	 Seleccionar  Play

Sí el audio aún no existe podemos añadir uno pinchando en la opción

 [Crear un nuevo audio para este contenido](#)

Y aparecerá la siguiente pantalla donde podemos añadir un audio alojado en nuestro PC.

### Nuevo audio

**Campos multi-idioma**

Español

Campos multi-idioma propios

Nombre del fichero  Ningún archivo seleccionado

Descripción

Una vez añadido el audio es necesario colocar el nombre con el cual se va a identificar el contenido y una breve descripción.

**Campos multi-idioma**

Español

Campos multi-idioma propios

Nombre

Texto

## THE EDUCATION DISTRICT

Por su parte el contenido Web/HTML hace referencia a la incorporación de URLs y de texto por medio de un editor HTML tipo WYSIWYG.

Nuevo contenido de tipo 'Contenido Web/HTML'

---

**Campos básicos**

Nombre interno

Tipo de contenido Web  URL  Editor HTML tipo WYSIWYG

---

**Campos multi-idioma**

Español

Campos multi-idioma propios

Nombre

Hiperenlace

URL  La URL ha de ser del tipo http://www.google.com

Descripción

[Volver al listado de contenidos](#)

Nuevo contenido de tipo 'Contenido Web/HTML'

---

**Campos básicos**

Nombre interno

Tipo de contenido Web  URL  Editor HTML tipo WYSIWYG

---

**Campos multi-idioma**

Español

Campos multi-idioma propios

Nombre

Editor HTML tipo WYSIWYG

Ruta p

[Volver al listado de contenidos](#)

Al igual que con el contenido estándar aquí también debemos colocar un nombre tanto interno como identificativo y una breve descripción.

## THE EDUCATION DISTRICT

Al ingresar a la pestaña **Preguntas** se muestra el listado de preguntas existentes y que se pueden utilizar para medir los conocimientos de los alumnos sobre un tema en particular.

<input type="checkbox"/>	Nombre	Contenido	Creado	Actualizado	Acciones
<input type="checkbox"/>	¿Qué es el museo nacional	¿Qué es el museo nacional de ciencia y tecnología?	10/11/10	03/12/10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Relacionado con</a>
<input type="checkbox"/>	¿Dónde está el museo?	¿Dónde está el museo?	10/11/10	03/12/10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Relacionado con</a>
<input type="checkbox"/>	¿Cuándo puedo visitar en Madrid	¿Cuándo puedo visitar en Madrid el museo nacional de ...	10/11/10	03/12/10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Relacionado con</a>
<input type="checkbox"/>	¿Qué exponen actualmente las	¿Qué exponen actualmente las salas de su planta baja?	10/11/10	03/12/10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Relacionado con</a>
<input type="checkbox"/>	¿Qué hay en su planta	¿Qué hay en su planta superior?	10/11/10	03/12/10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Relacionado con</a>

Cada pregunta se puede Editar, Eliminar y Relacionar con algún contenido existente. De igual forma para crear una nueva pregunta damos clic en

[+ Nueva pregunta](#)

Enseguida aparece una pantalla en la cual debemos asignar un nombre a la pregunta y relacionar la respuesta con un contenido existente.

### Nueva pregunta

#### Campos básicos

Nombre

Respuesta [Seleccionar un contenido existente](#)   
[+ Crear un nuevo contenido para esta pregunta](#)

#### Campos multi-idioma

**Español**

Campos multi-idioma propios

Pregunta

Volver al listado de preguntas [Guardar pregunta](#)

Sin embargo si no existe un contenido con la respuesta a la pregunta podemos crearlo dando clic en

[+ Crear un nuevo contenido para esta pregunta](#)

## THE EDUCATION DISTRICT

De esta manera el sistema nos dirige hacia la página de creación de contenidos anteriormente explicada.

Al acceder a la pestaña **Audios** se muestra el listado de audios existentes, los cuales se pueden Editar o Eliminar.

<input type="checkbox"/>	Descripción	Enlace	Creado	Actualizado	Acciones
<input type="checkbox"/>	El MUNCYT es una institución pública	 audios/1.mp3	31/08/10	31/08/10	 Editar  Eliminar
<input type="checkbox"/>	Motocicleta harley	 audios/2.mp3	31/08/10	31/08/10	 Editar  Eliminar
<input type="checkbox"/>	Comunicaciones y transportes, automóviles	 audios/3.mp3	31/08/10	31/08/10	 Editar  Eliminar
<input type="checkbox"/>	Automóvil panhard	 audios/4.mp3	31/08/10	31/08/10	 Editar  Eliminar
<input type="checkbox"/>	Sala de cámaras fotográficas	 audios/5.mp3	31/08/10	31/08/10	 Editar  Eliminar

Para añadir un nuevo audio pinchamos en

 [Nuevo audio](#)

Y seleccionamos el audio que se tenga alojado en nuestro PC.

**Nuevo audio**

---

**Campos multi-idioma**

Español

Campos multi-idioma propios

Nombre del fichero  Ningún archivo seleccionado

Descripción

➤ **Elementos 3D:**

- ▼ **Elementos 3D**
- Escenarios
- NPCs
- Puntos de información
- Portales
- Puntos de inicio
- Presentaciones

## THE EDUCATION DISTRICT

Al ingresar en la pestaña **Escenarios** se muestra el listado de escenarios existentes y cada uno de ellos se puede Editar, Subir y Bajar.

### Listado de escenarios

Mostrar filtros para el listado

<input type="checkbox"/>	Nombre	Imagen	Orden	Publicado	Creado	Actualizado	Acciones
<input type="checkbox"/>	Aula		9	✓	11/10/15	22/12/15 22:55:04 UTC	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Elementos relacionados</a> <a href="#">Subir</a> <a href="#">Bajar</a>
<input type="checkbox"/>	Campus		8	✓	11/10/15	25/10/15 23:24:57 UTC	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Elementos relacionados</a> <a href="#">Subir</a> <a href="#">Bajar</a>
<input type="checkbox"/>	Sala de juegos		5	✓	11/10/15	11/10/15 18:51:44 UTC	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Elementos relacionados</a> <a href="#">Subir</a> <a href="#">Bajar</a>
<input type="checkbox"/>	Lounge Bar		4	✓	11/10/15	11/10/15 18:51:44 UTC	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Elementos relacionados</a> <a href="#">Subir</a> <a href="#">Bajar</a>
<input type="checkbox"/>	Zona de práctica de idiomas		6	✓	11/10/15	11/10/15 18:51:35 UTC	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Elementos relacionados</a> <a href="#">Subir</a> <a href="#">Bajar</a>

Al ingresar en la pestaña **NPCs** se muestra el listado de personajes interactivos a través de los cuales los visitantes pueden acceder a información detallada a través de preguntas.

<input type="checkbox"/>	Nombre	Escenario	Creado	Actualizado	Acciones
<input type="checkbox"/>	Guía Virtual	Museo Nacional de Ciencia y Tecnología. Madrid. (exterior)	10/11/10	10/11/10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Puntos de navegación</a> <a href="#">Preguntas</a>
<input type="checkbox"/>	Guía Virtual	Gran Telescopio Canarias (exterior)	10/11/10	10/11/10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Puntos de navegación</a> <a href="#">Preguntas</a>
<input type="checkbox"/>	Guía Virtual	Sincrotrón ALBA (exterior)	11/11/10	11/11/10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Puntos de navegación</a> <a href="#">Preguntas</a>
<input type="checkbox"/>	Guía virtual	Museo Nacional de Ciencia y Tecnología. Madrid. (interior)	24/01/11	24/01/11	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Puntos de navegación</a> <a href="#">Preguntas</a>

Cada uno de los NPCs tiene las opciones de Editar, Eliminar, Puntos de Navegación por los que se va a mover y Preguntas Asociadas. Para añadir un nuevo NPC debemos dar clic en

[+ Nuevo NPC](#)

Y se deben definir mediante un formulario los siguientes aspectos: El escenario al que pertenece, el modelo que lo representa, el actor que define los movimientos, un audio, la velocidad de desplazamiento, la distancia de visualización, nombre y texto introductorio.

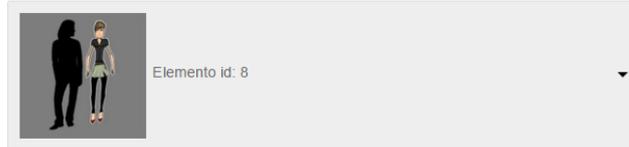
## THE EDUCATION DISTRICT

### Nuevo NPC

#### Campos básicos

Escenario

Modelo



Si el modelo seleccionado tiene texturas personalizables, necesitará hacer clic en el botón 'Guardar NPC' al final del formulario antes de poder configurar las texturas desde la sección 'Campos multi-idioma' situada debajo.

Localización espacial

#### SOLO EDICIÓN MANUAL

No puede acceder al posicionador 3D porque su navegador no dispone del plugin necesario. Pulse para instalar el plugin.

Posicionar en el escenario  [Editar coordenadas manualmente](#) [Ayuda](#)  
Debe hacer clic en el botón 'Guardar NPC' (en la parte inferior del formulario) para poder posicionar el elemento dentro del escenario.

Actor

Audio Seleccionar un audio existente   
[+](#) Crear un nuevo audio para este NPC

Velocidad

Activo   
Marcar para hacer que este NPC sea visible en el escenario.

#### Interacción

Habilitar la interacción

Distancia máxima

Mostrar icono

Distancia máxima a la que se visualiza el icono

#### Campos multi-idioma

**Español**

Campos multi-idioma propios

Nombre

Texto de introducción

[Volver al listado de NPCs](#)

**Guardar NPC**

Un ejemplo de NPC dentro de un escenario es el siguiente:

## THE EDUCATION DISTRICT



En la pestaña **Puntos de Información** se muestra el listado de puntos de información existentes. Cada uno de ellos puede ser Editado o Eliminado.

<input type="checkbox"/> Nombre	Escenario	Creado	Actualizado	Acciones
<input type="checkbox"/> COMUNICACIONES Y TRANSPORTES – MOTOCICLETAS VESTÍBULO	Museo Nacional de Ciencia y Tecnología. Madrid. (interior)	31/08/10	31/08/10	Editar Eliminar
<input type="checkbox"/> MOTOCICLETA HARLEY DAVIDSON CON SIDECAR. MODELO HYDRA GLIDE (1954)	Museo Nacional de Ciencia y Tecnología. Madrid. (interior)	31/08/10	31/08/10	Editar Eliminar
<input type="checkbox"/> COMUNICACIONES Y TRANSPORTES. AUTOMÓVILES	Museo Nacional de Ciencia y Tecnología. Madrid. (interior)	31/08/10	31/08/10	Editar Eliminar
<input type="checkbox"/> AUTOMÓVIL PANHARD & LEVASSOR (1915)	Museo Nacional de Ciencia y Tecnología. Madrid. (interior)	31/08/10	31/08/10	Editar Eliminar

Para añadir un nuevo punto de información damos clic en

[Nuevo punto de información](#)

Allí se deben definir los siguientes aspectos: El escenario al que pertenece, el nombre interno, el modelo geométrico, el contenido asociado, la distancia de visualización y el nombre.

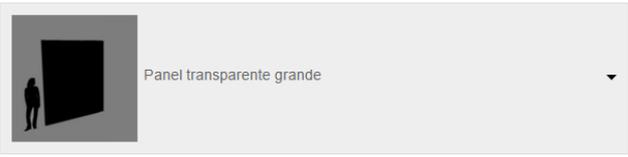
### Nuevo punto de información

---

#### Campos básicos

Escenario

Nombre interno

Modelo geométrico  Panel transparente grande

Si el modelo seleccionado tiene texturas personalizables, necesitará hacer clic en el botón 'Guardar punto de información' al final del formulario antes de poder configurar las texturas desde la sección 'Campos multi-idioma' situada debajo.

Localización espacial **SOLO EDICIÓN MANUAL**  
No puede acceder al posicionador 3D porque su navegador no dispone del plugin necesario. Pulse para instalar el plugin.

Contenido asociado  Seleccionar un contenido existente   
 Crear un nuevo contenido para este punto de información

Activo   
Marcar para hacer que este Punto de información sea visible en el escenario.

---

#### Interacción

Habilitar la interacción

Distancia máxima

Mostrar icono

Distancia máxima a la que se visualiza el icono

---

#### Campos multi-idioma

Español

Campos multi-idioma propios

Nombre

Volver al listado de puntos de información

Un ejemplo de puntos de información es el siguiente:



En la pestaña **Portales** se muestran los portales que existen en el sistema y que sirven para conectar dos escenarios. Estos se pueden Editar y Eliminar.

## THE EDUCATION DISTRICT

<input type="checkbox"/>	Nombre	Escenario	Escenario destino	Creado	Actualizado	Acciones
<input type="checkbox"/>	Portal_1	Museo Nacional de Ciencia y Tecnología. Madrid. (exterior)	Museo Nacional de Ciencia y Tecnología. Madrid. (interior)	01/10/10	01/10/10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>
<input type="checkbox"/>	Portal_2	Museo Nacional de Ciencia y Tecnología. Madrid. (interior)	Museo Nacional de Ciencia y Tecnología. Madrid. (exterior)	01/10/10	01/10/10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>
<input type="checkbox"/>	Portal_3	Gran Telescopio Canarias (exterior)	Gran Telescopio Canarias (interior)	01/10/10	01/10/10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>
<input type="checkbox"/>	Portal_4	Gran Telescopio Canarias (interior)	Gran Telescopio Canarias (exterior)	04/10/10	04/10/10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>

Para añadir un nuevo portal debemos dar clic en

[+ Nuevo portal](#)

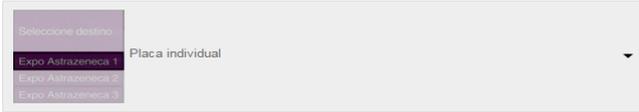
En seguida se deben definir los siguientes aspectos: Escenario al que pertenece, escenario destino, la distancia de visualización y el nombre.

### Nuevo portal

#### Campos básicos

Escenario

Escenario destino

Modelo geométrico   


Si el modelo seleccionado tiene texturas personalizables, necesitará hacer clic en el botón 'Guardar portal' al final del formulario antes de poder configurar las texturas desde la sección 'Campos multi-idioma' situada debajo.

Localización espacial portal   
**SOLO EDICIÓN MANUAL.**  
 No puede acceder al posicionador 3D porque su navegador no dispone del plugin necesario. Pulse para instalar el plugin.

Posicionar en el escenario  [Editar coordenadas manualmente](#) [Ayuda](#)  
Debe hacer clic en el botón 'Guardar portal' (en la parte inferior del formulario) para poder posicionar el portal en el escenario de origen.

Localización escenario destino   
**SOLO EDICIÓN MANUAL.**  
 No puede acceder al posicionador 3D porque su navegador no dispone del plugin necesario. Pulse para instalar el plugin.

Posicionar en el escenario  [Editar coordenadas manualmente](#) [Ayuda](#)  
Debe hacer clic en el botón 'Guardar portal' (en la parte inferior del formulario) para poder posicionar el punto de llegada dentro del escenario de destino.

Activo   
Marcar para hacer que este portal aparezca en el escenario.

#### Interacción

Habilitar la interacción

Distancia máxima

Mostrar icono

Distancia máxima a la que se visualiza el icono

#### Campos multi-idioma

**Español**

Campos multi-idioma propios

Nombre

Volver al listado de portales

Al pinchar en la pestaña **Puntos de Inicio** se pueden observar los puntos existentes y a su vez se pueden Editar y Eliminar.

<input type="checkbox"/>	Nombre	Escenario	Creado	Actualizado	Orden	Acciones
<input type="checkbox"/>	Inicio	Museo Nacional de Ciencia y Tecnología. Madrid. (exterior)	31/08/10	31/08/10	1	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>
<input type="checkbox"/>	Inicio	Museo Nacional de Ciencia y Tecnología. Madrid. (interior)	01/10/10	01/10/10	1	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Bajar</a>
<input type="checkbox"/>	Inicio	Museo Nacional de Ciencia y Tecnología. Madrid. (interior)	01/10/10	01/10/10	2	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> <a href="#">Subir</a>

## THE EDUCATION DISTRICT

Para crear un nuevo punto de inicio debemos dar clic en

[+ Nuevo punto de inicio](#)

Se deben definir los siguientes aspectos: El escenario al que pertenece, el orden por si hay más de un punto y el nombre.

[Nuevo punto de inicio](#)

**Campos básicos**

Escenario

Localización espacial

**SOLO EDICIÓN MANUAL**  
No puede acceder al posicionador 3D porque su navegador no dispone del plugin necesario. Pulse para instalar el plugin.

Posicionar en el escenario:  [Editar coordenadas manualmente](#) [Ayuda](#)  
Debe hacer clic en el botón 'Guardar punto de inicio' (en la parte inferior del formulario) para poder posicionar el elemento dentro del escenario.

Orden

Activo   
Marcar para hacer que este punto de inicio esté disponible en el escenario.

**Campos multi-idioma**

**Español**

Campos multi-idioma propios

Nombre

[Volver al listado de puntos de inicio](#) [Guardar punto de inicio](#)

En la pestaña **Presentaciones** se observa el listado de presentaciones existentes. Estas se pueden Editar y Eliminar.

### Listado de presentaciones

[Mostrar filtros para el listado](#)

[+ Nueva presentación](#)

Nombre	Imagen	Número de diapositivas	Publicada	Creado	Actualizado	Acciones
1		4	<input checked="" type="checkbox"/>	10/12/15	22/12/15 22:16:08 UTC	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a> Contenedores de la presentación (6)

1 resultado

Las presentaciones se pueden asociar a unos contenedores como los siguientes:



Las presentaciones son secuencias de slides tipo imagen o video que se proyectan en las pantallas o contenedores. Para crear una nueva presentación debemos dar clic en

[+ Nueva presentación](#)

## THE EDUCATION DISTRICT

Allí debemos darle un nombre e ir creando y añadiendo diapositivas.

Nueva presentación

**Campos básicos**

Nombre

Título de la presentación, para identificarla.

**Diapositivas**

Las diapositivas pueden reordenarse arrastrando y soltando cada una de ellas en la posición deseada. Utilice la manilla (☰) para iniciar la operación de arrastre.

▼ Añadir nueva diapositiva

Tipo  Imagen estática  Vídeo

Duración  segundos

Habilitar audio  Desactive esta opción si quiere que esta diapositiva detenga la reproducción de audio cuando éste viene de diapositivas anteriores.

Volumen del audio

Audio 3D  Desactive esta opción para evitar la atenuación del sonido debida a la distancia.

Bucle  Reproducir esta diapositiva en bucle.

Contenido asociado

◆ Crear un nuevo contenido para enlazar con esta diapositiva  
El contenido seleccionado se visualizará cuando un usuario hace clic/pulsa sobre la diapositiva. Es opcional.

Eliminar esta diapositiva  Se borrará una vez que haga clic en el botón de guardar.

➡ Añadir múltiples diapositivas a la vez a partir de una selección de imágenes

Las diapositivas pueden ser estáticas por lo que se debe definir una imagen de carátula, un audio y un contenido, estas últimas acciones son opcionales.

▼ Añadir nueva diapositiva

Tipo  Imagen estática  Vídeo

Imagen estática

Imagen  Ningún archivo seleccionado

Audio  Ningún archivo seleccionado

Duración  segundos

Habilitar audio  Desactive esta opción si quiere que esta diapositiva detenga la reproducción de audio cuando éste viene de diapositivas anteriores.

Volumen del audio

Audio 3D  Desactive esta opción para evitar la atenuación del sonido debida a la distancia.

Bucle  Reproducir esta diapositiva en bucle.

Contenido asociado

◆ Crear un nuevo contenido para enlazar con esta diapositiva  
El contenido seleccionado se visualizará cuando un usuario hace clic/pulsa sobre la diapositiva. Es opcional.

Eliminar esta diapositiva  Se borrará una vez que haga clic en el botón de guardar.

➡ Añadir múltiples diapositivas a la vez a partir de una selección de imágenes

También las diapositivas pueden ser videos aquí se debe definir el URL del video, la duración, el volumen y sí se quiere asociarlo a un contenido existente.

▼ Añadir nueva diapositiva

Tipo  Imagen estática  Vídeo

Vídeo

Vídeo para la plataforma iOS  
URL de streaming HTTP

Vídeo para la plataforma x86  
URL de streaming HTTP

Imagen de carátula  Ningún archivo seleccionado

Habilitar vídeo

Duración  segundos

Habilitar audio  Desactive esta opción si quiere que esta diapositiva detenga la reproducción de audio cuando éste viene de diapositivas anteriores.

Volumen del audio

Audio 3D  Desactive esta opción para evitar la atenuación del sonido debida a la distancia.

Bucle  Reproducir esta diapositiva en bucle.

Contenido asociado

◆ Crear un nuevo contenido para enlazar con esta diapositiva  
El contenido seleccionado se visualizará cuando un usuario hace clic/pulsa sobre la diapositiva. Es opcional.

Eliminar esta diapositiva  Se borrará una vez que haga clic en el botón de guardar.

➡ Añadir múltiples diapositivas a la vez a partir de una selección de imágenes

## THE EDUCATION DISTRICT

Terminada la presentación esta se muestra en la zona de gestión así:

**Diapositivas**

Las diapositivas pueden reordenarse arrastrando y soltando cada una de ellas en la posición deseada. Utilice la manilla (☰) para iniciar la operación de arrastre.

- ▶ Diapositiva #1 
- ▶ Diapositiva #2 
- ▶ Diapositiva #3 
- ▶ Diapositiva #4 
- ▶ Añadir nueva diapositiva

- **Eventos:** En esta opción se muestra el listado de eventos que existen en el sistema. Estos se pueden Editar, Eliminar y llevar un control del número de inscripciones.

▼ **Eventos**

Eventos

### Eventos

 Mostrar filtros para el listado

 Nuevo evento

<input type="checkbox"/>	Nombre interno	Escenario	Fecha 	Hora	Aforo máximo	Activo	Creado	Actualizado	Acciones
<input type="checkbox"/>	HISTORIA	Aula	24/12/15	18:00:00 UTC	25		22/12/15	22/12/15	 Editar  Eliminar  Inscripciones (0)

1 resultado

Selecciona una acción ▼

Para programar un nuevo evento debemos dar clic en

 Nuevo evento

Adicionalmente se debe diligenciar un formulario donde se pide el nombre, la fecha del evento, la hora, el aforo y una breve descripción

### Nuevo evento

**Campos básicos**

Escenario

Nombre interno

Fecha     
Formato dd/mm/yyyy

Hora    
La hora del evento debe estar en zona horaria UTC

Aforo máximo

Activo

